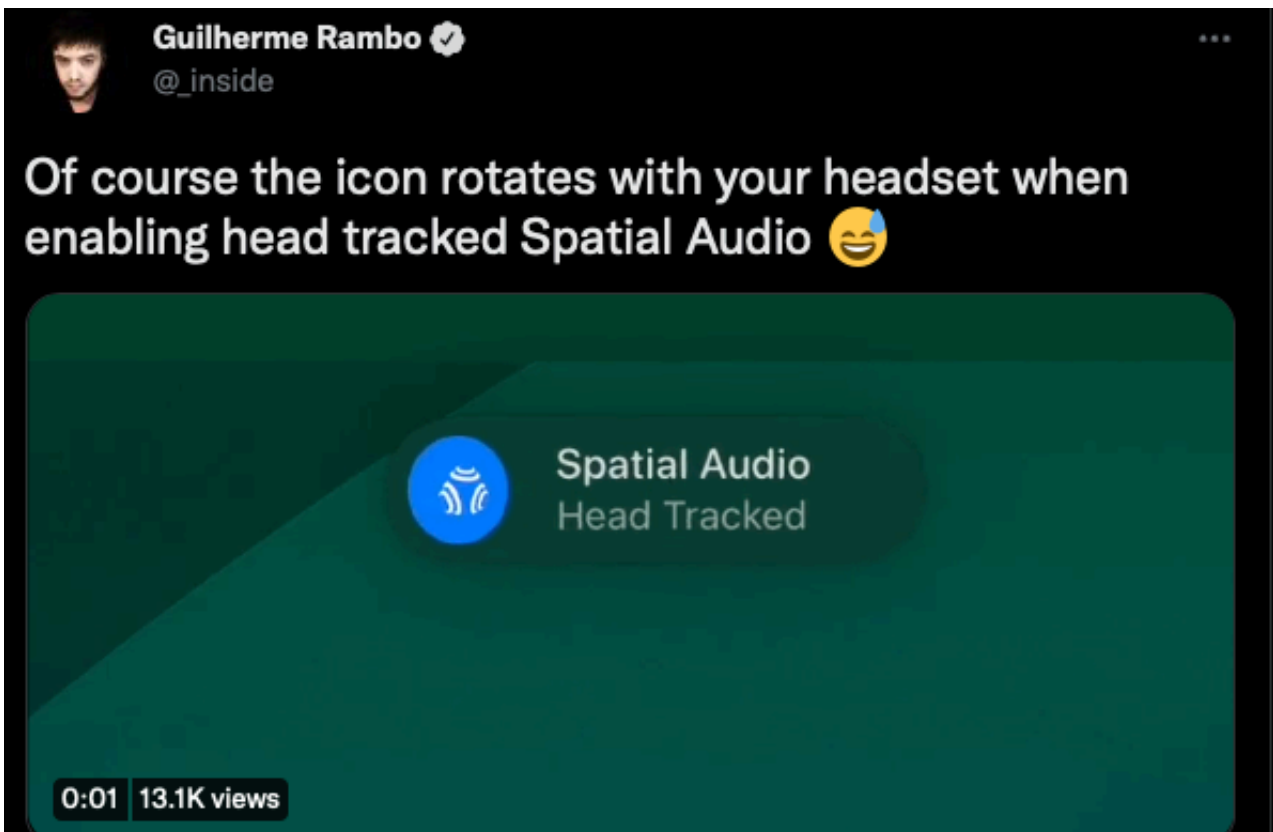


テクノロジートピックス09

アプリ開発を楽しんで出来るように😊 (2022/05/13)

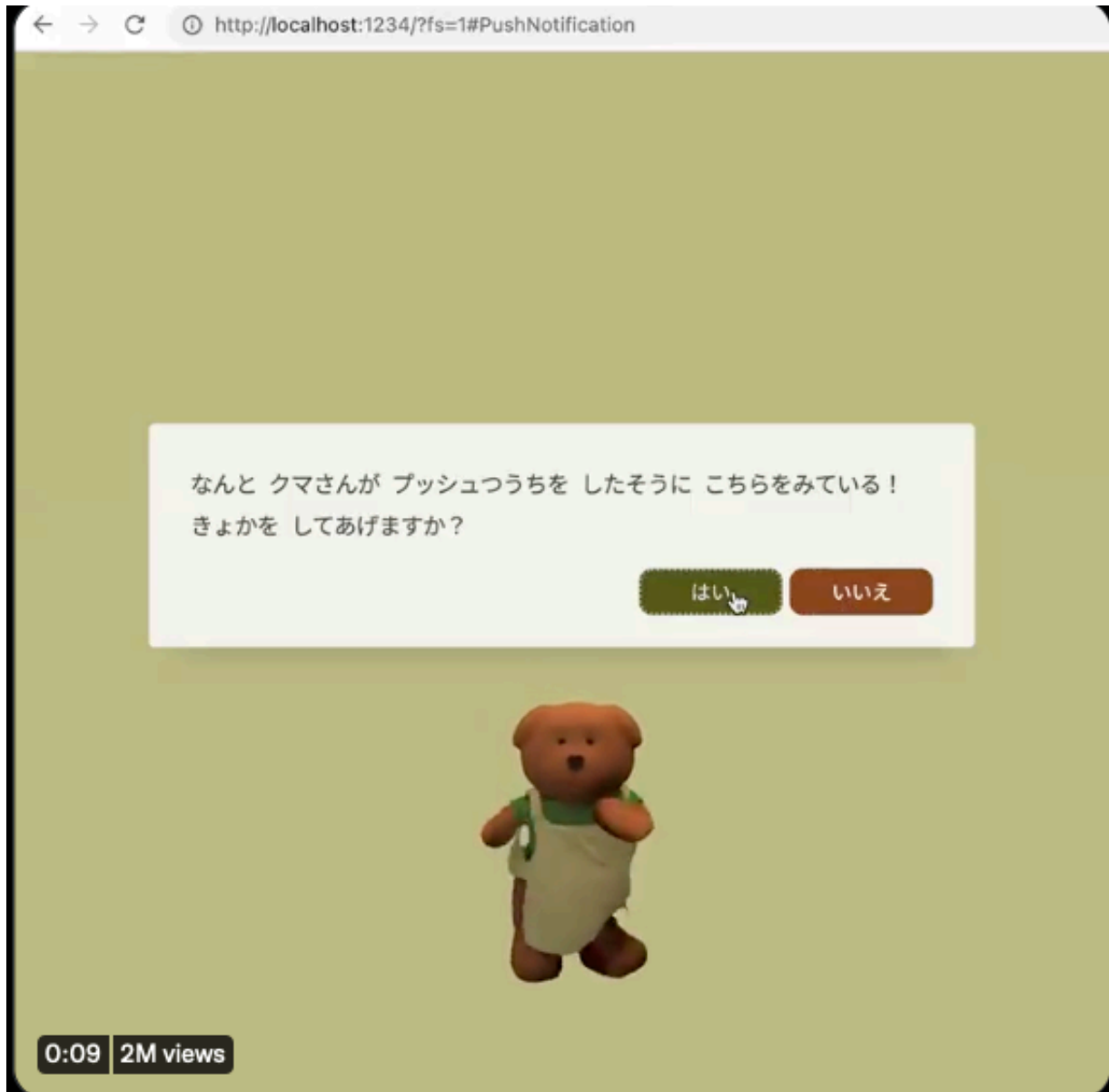
以前にポッドキャストのStacktraceの[最新エピソード](#)を聴いていました。話の中で、アプリ開発で面白い要素（アニメーション等）を追加することも重要なこととそのCPU使用率等がありました。とても興味深いトピックでした。ありがとうございます。😊 Guilherme Ramboの[ツイート](#)に例があります。以下の画像は彼のツイートからです。



また、bayazumaの[ツイート](#)でもWebプッシュ通知の許可を

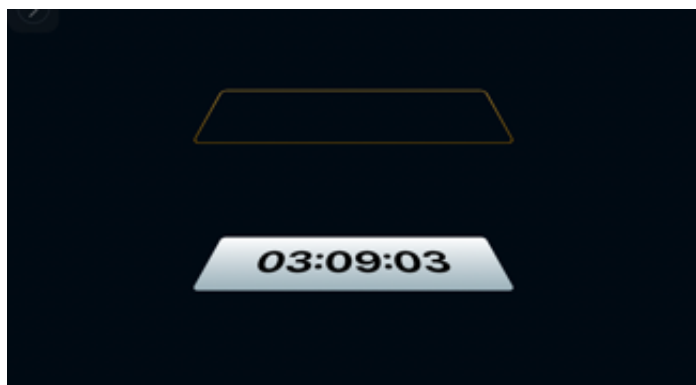
問う面白いアニメーションがありました。😳「はい」のボタンにマウスでカーソルを近づけると、クマさんが喜びます。😊反対に「いいえ」のボタンにマウスでカーソルを近づけると、クマさんが落ち込んで帰っていきます。😓以下の画像は彼のツイートからです。

カーソルはPC等でマウスで動かせる矢印のことです。



私も簡単なアニメーションをアプリの中で作っていました。作っている時は確かに楽しかったです。私もCPU使用率を気にしていました。😓例として、私のノイマンプロジェクトという教育ゲームアプリのゲームの様子を動画と

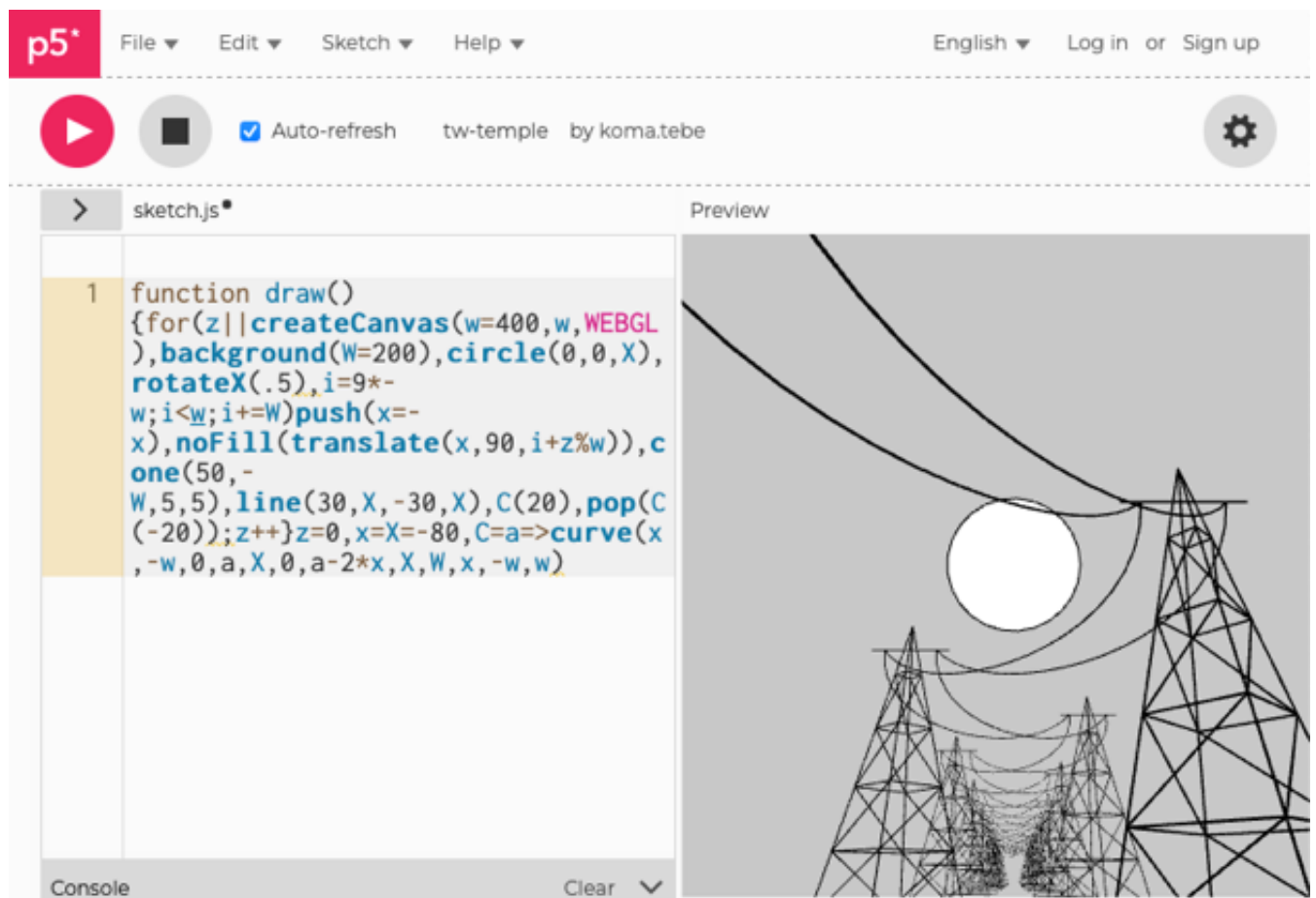
撮りました。😊私もゲームシーンを3Dのように見せたくて、カードにメソッドの[rotation3DEffect](#)をかなり使っていました。😓今後もアプリ開発で少しずつ取り入れていけたらと思います。😊以下の画像はこのアプリの一部のゲームシーンです。



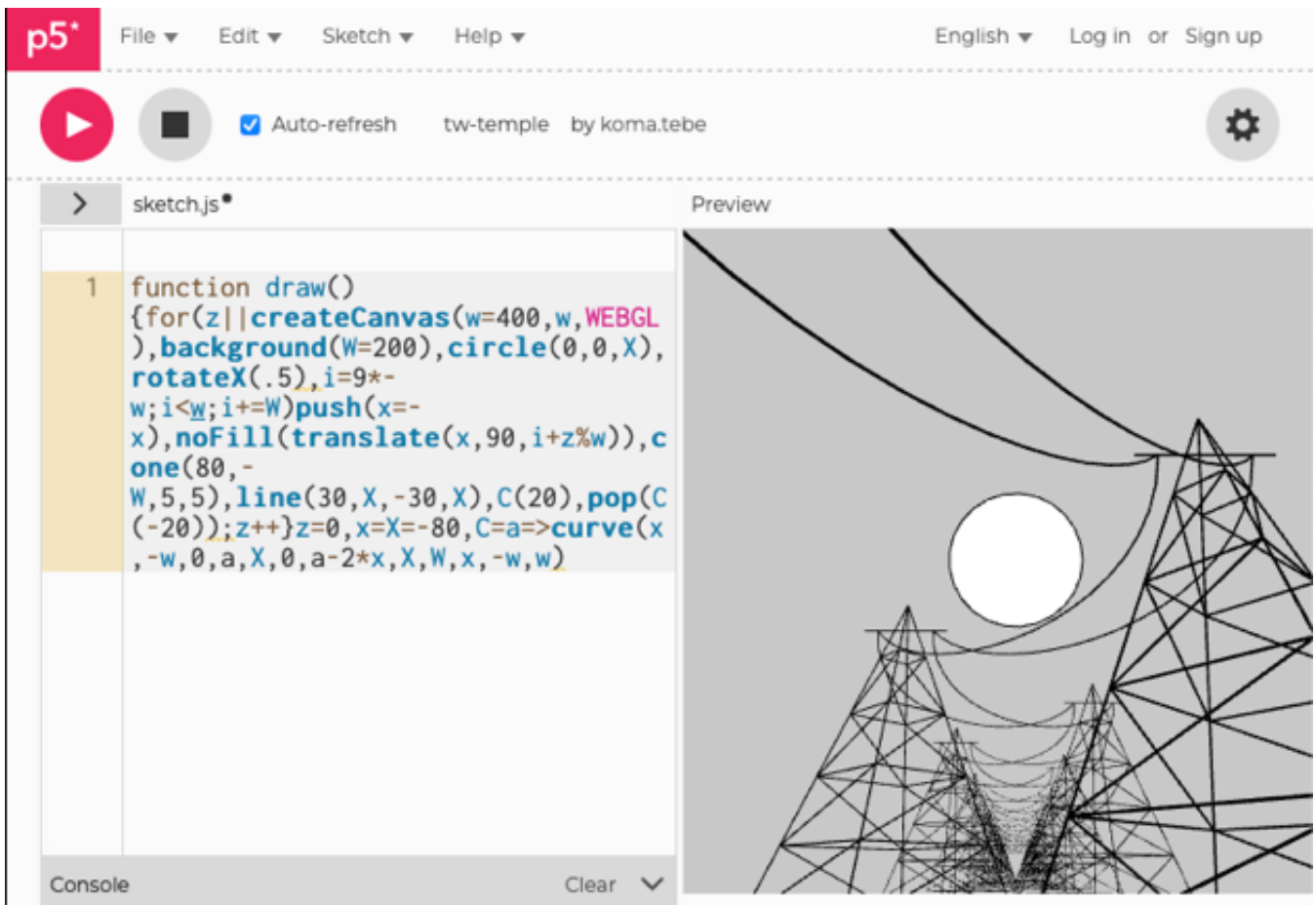
また、以前に[「マインクラフトの開発スタイルは参考になります😊\(2022/02/16\)」](#)というトピックでもBergenstenが楽しそうにアプリ開発しているのを思い出しました。😊

以前からKoma Tebeの[ツイート](#)でも2Dを3Dのように見せるProcessingというプログラミング言語でプログラム自体をツイートしています。👏彼のツイートは色々な作品があり楽しくて、とても参考になります。😊彼も以前のツイートを紹介していますが、[editor.p5js.org](#)のサイトで、好きな彼のツイートの作品（プログラム）をこのサイトのプログラムところで置き換えて、実行すると再現することが出来ます。楽しいですよ。😊例を[動画](#)にしています。😊以下では

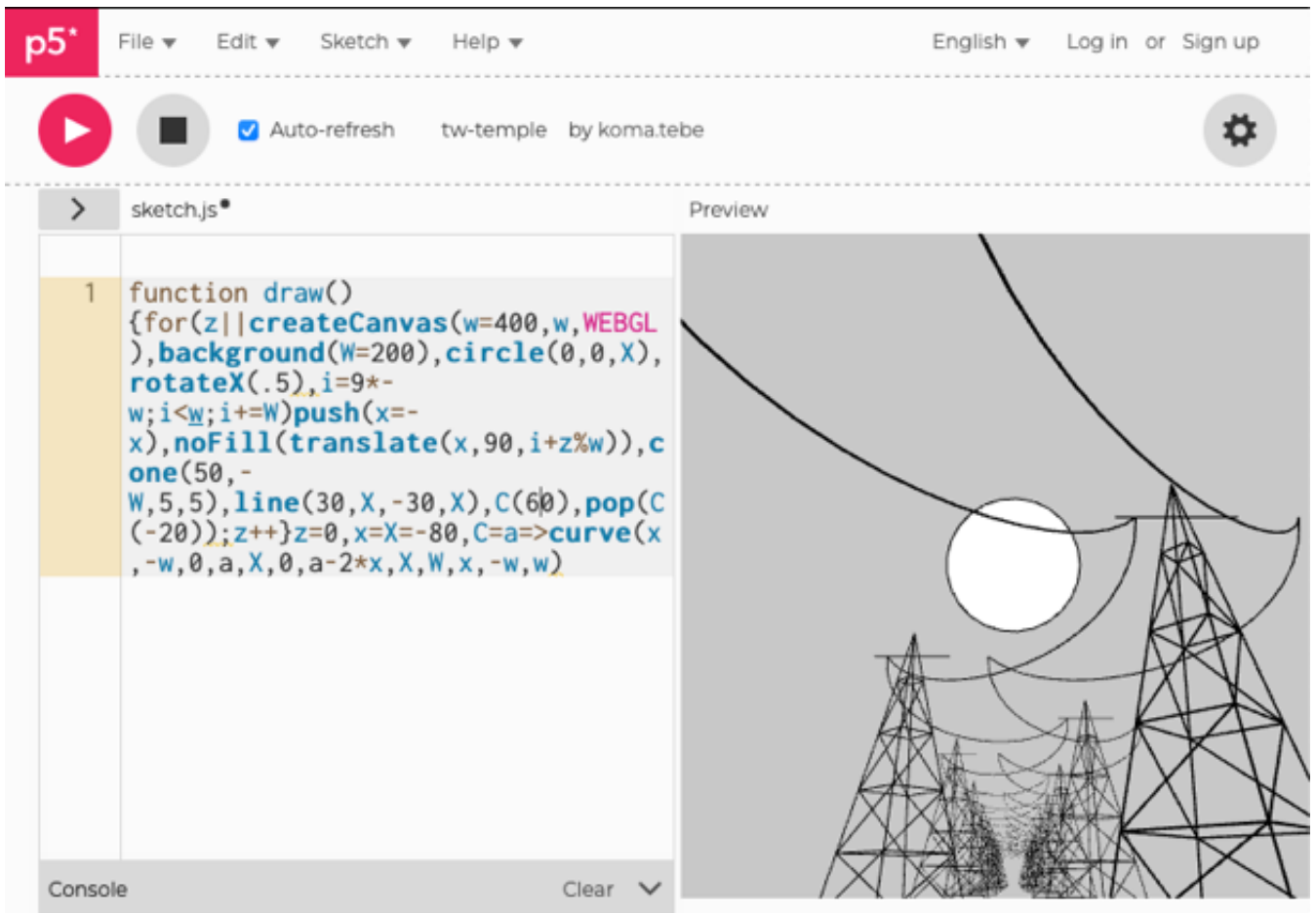
参考として、彼のプログラムのある値を変えてみてどうなるか試しているところです。



画像 1：彼のプログラムです。



画像 2：彼のプログラムの中の `cone(50, -W, 5, 5)` を `cone(80, -W, 5, 5)` に変えた場合です。



画像 3：彼のプログラムの中の `C(20)` を `C(60)` に変えた場合です。

Keywords: アプリ開発, アニメーション, CPU使用率, Webプッシュ通知,
カーソル, Processing